

Sonimus StonEQ 4k 1.0 - Satson Series

ありがとうございます

Sonimus StonEQ 4k - Satson シリーズをご購入いただきましてありがとうございます。

StonEQ 4kは、長らくの研究と開発の結果、完成しました。

私たちsonimusは、情熱と誇りをもって皆様のミキシングにご使用いただける製品を作り続けています。

皆様に新しいプラグインを楽しんでいただけると自負しています。

心よりお礼を申し上げます。

Sonimus スタッフ一同

ライセンス

Sonimusの製品をご使用いただくにはライセンスをアクティベーションしていただく必要があります。

StonEQ 4kをアクティベーションしていただくにはライセンスアクティベーションスクリプトをダウンロードして実行してください。（下にある製品のアクティベーションの項目に説明をご覧ください。）

アクティベーションが完了するとすぐにご使用いただけます。

Sonimusライセンシーは、インストール時にユーザーが承諾する利用規約の通りです。

インストール方法

Sonimusのウェブサイトにある“My Area.”のページでご使用されているプラットフォームのStonEQ 4kインストーラーをダウンロードしてください。

Mac

StonEQ4k.dmgを展開してインストーラーを実行して画面の指示に従って進めてください。もしカスタムインストールをしたいのであれば、“*Installation Type*”のところで、“*Customize*”をクリックしてください。

Windows

.zipファイルを展開してインストーラーを実行して画面の指示に従って進めてください。

製品のアクティベーション

StonEQ 4kをアクティベーションするにはアクティベーションスクリプトをダウンロードしていただいて実行していただく必要があります。

www.sonimus.com ウェブサイトの“My Products”にある“My Area”からアクティベーションしたい製品の画像をクリックしてアクティベーションスクリプトをダウンロードして実行してください。ダウンロードしたスクリプトファイルをダブルクリックしてください。最後にDAWを再起動してください。

製品のアクティベーション解除

StonEQ 4kには、製品のアクティベーションとアクティベーションの解除に必要なツールがあります。

利用規約に準ずる – ライセンスの付与:あなたの製品（使用権）を守るためにもアクティベーションを解除した後には、Sonimus関連のファイルを全て削除してください。（ゴミ箱も空にしてください。） お忘れのないようにお願いします。

Sonimus製品をアクティベーションの解除をするには、ウェブサイトの "My Products"にある "My Area" からアクティベーションの解除をしたい製品の画像をクリックしてアクティベーションスクリプトをダウンロードして、“remove licenser”を選びダブルクリックで実行してアクティベーションの解除を完了してください。

仕様

プラットフォーム

Audio Unit, VST 2.4, VST 3, AAX. (32 and 64 bit)

オペレーティングシステム

- Mac OSX 10.8 以降
- Windows 7 以降

技術仕様

- サンプルレート: 192 khzまで
- ビット深度: 64 bits (浮動小数点)
- チャンネル: モノラル、ステレオ
- レイテンシー: ゼロ

まえがき

StonEQ 4kは高精度な整音が可能、且つ音楽的に作用するイコライザーをつくりたいという私たちの想いから生まれました。

StonEQ 4kはふたつの4000ユニットのEQをブレンドするというアイデアにインスパイアされました。茶ユニット（私たちが最も音楽的だと考えているユニットです。）と最も象徴的な黒ユニット。

プラグイン市場に数百もあるアナログEQのシミュレーションとは異なるStonEQ 4kだけの個性、カラーと挙動を持つ信頼出来るオリジナルのエミュレーションに挑戦しました。

使用例を1つご紹介します。

“Width”を使用する時、0%~49%は不要な帯域や共振を除去する整音用の高精度なイコライザーだと気付くことでしょう。これは黒ユニットの挙動に似ています。

50%~100%にすると、より音楽的になります。

加えて、微量から強力なレンジの独特なサチュレーションがStonEQ 4kの特徴です。

操作機能

- 洗練されたアナログスタイル、4つのバンドと2つフィルター。
 - **Highs**: ハイシェルフとベルフィルターとの切替が可能
 - **High Mids**: レンジ300 Hz to 7000 Hz
 - **Low Mids**: レンジ 100 Hz to 3000 Hz
 - **Lows**: ローシェルフとベルフィルターとの切替が可能
 - **Filters**: ローパスとハイパスフィルター
- **Saturation**: 微量~ウォーム~オーバードライブまでサチュレーションのコントロール
- **Output** アウトプットの音量コントロール
- A/B switch A/B 比較
- **Presets** ユーザー設定とファクトリープリセットともに作成、編集が出来るプリセットシステム
- 画面解像度をサポート(Retina)
- リアルタイムの使用状況に合わせた最適化
- 内部64bit浮動小数点数倍精度

詳細

Highs

青色ノブ、このバンドのレンジは周波数帯域1500Hz~16000Hz、ゲイン量-15dB~+15dBです。

“BELL”スイッチでベルとハイシェルフを切り替えることができます。

ベルモードはQ幅をかなり広くから狭まくすることができます。また、とても強く明瞭に効きますが耳に心地良さが残ります。

ハイシェルフモードはミックス全体や単一の楽器の音に滑らかさと空気感を与えます。

Mids

StonEQの2つのバンドは茶ユニットと黒ユニットの特性をブレンドしてあります。その違いはベル幅を操作した時に顕著となります。

ベル幅を狭く設定した時は黒ユニットの特性に似ています。（“-”記号側へ回します。）

ベル幅を広くした時は茶ユニットの特性に似ています。（“+”記号側へ回します。）

両方のバンドともゲイン量は-15dB~+15dBです。

ハイミッド (赤色ノブ) 300 Hz ~7000 Hz.

ローミッド (緑色ノブ) 100 Hz ~3000 Hz.

Lows

オレンジ色ノブ、このバンドの周波数帯域は30Hz~450Hz、ゲイン量は-15dB~+15dBです。

このローバンドは、“Bell”スイッチでベルとローシェルフの2種類のモードを切り替えられます。

ベルモードはミディアムサイズのQ幅で周波数を強調できますので、楽器の音をミックスの中で落ち着かせるのに役立ちます。

ベルモードでのブーストは音楽的な自然でクリアなサウンドを与えることができます。（例えば、ドラムのキックの基音を不要な濁りや乱れた感じも無くブーストすることができます。）

ローシェルフモードは茶ユニットのローシェルフのように音楽的に作用します。

フィルター

ハイパスとローパスはオリジナルのチャンネルストリップをモデルとしています。
両方のフィルターは不要な周波数帯を除去してミックスの中でトラックを落ち着かせます。

High Pass 0 Hz (off) to 1000 Hz.

Low Pass 2 Khz to 22 Khz (off).

サチュレーション

サチュレーションは”DRV”のノブで調整します。
歪みのレンジは微量から暖かい感じがするレベル、しっかりと歪ませることまで出来ます。

DRVノブを0%にした時は、プラグインのサチュレーションのアルゴリズムは完全に無効になります。（全く歪みは発生していません。）

DRVノブが20%~40%では微かながらも色付く程度の歪みとなります。

更にDRVを上げて50%~70%にするとクリッピング効果よりの歪みになります。（
Setting the DRV knob between 20% and 40% produces a subtle but colored saturation. At higher levels, ranging between 50% and 70%, saturation leans toward a clipping effect (アナログのクリッピングっぽいものです。)

また、ノブを最大にすると自然なりミッター効果を得られます。

70%以上にすると、もっと激しく歪みオーバードライブのようになります。

StonEQのサチュレーションアルゴリズムはイコライザーと相互に影響し合います。（サチュレーションはイコライザーの後段になります）。

その相互作用はイコライザーの設定により、微かであったり、強かったりします。

Output

StonEQのアウトプットレンジは-15dB~+15dBで、信号経路の最終段にあり、アウトプットのノブはStonEQ内のサチュレーションやイコライジングには影響しません。

トッパー

プリセットシステム

StonEQ 4kには、いくつかのプリセットが用意してあります。
ユーザーのプリセットやプリセットグループを作成していただけます。。

例えば、“guitars.”というプリセットグループをつくり、新しいプリセットをその中に保存することが出来ます。編集、名前の変更、削除をすることも出来ますのでお好みのプリセットを作成いただけます。

A/B スイッチ

A/Bボタンは2つの違ったセッティングを比較することができます。

A/Bスイッチの使い方: ツマミを任意の設定にさせていただいてから“A/B”ボタンを押してください。そしてツマミを別の任意の設定にいただき“A/B”ボタンで2つの任意の設定を切り替えてどちらが良いかを比較していただけます。

設定Aを設定Bにコピーする: 設定Aにして“A/B”ボタン上で右クリックして“Copy A to B”を選択してください。

設定Bを設定Aにコピーする: 設定Aにして“A/B”ボタン上で右クリックして“Copy B to A”を選択してください。

バックパネル

画面左上の“S”をクリックしていただくとバックパネルに切り替わります。バックパネルではプラグインのバージョン、登録情報、Sonimusサポートへのリンクが表示されます。またラベルの表示/非表示の設定が行えます。

テクニカルサポート

サポートは、Sonimusのウェブサイトの“Support.”ページから、若しくは下記リンクURLからお願いします。

<http://sonimus.com/support/>

クレジット

■ 日本語訳 – Shimatera